

## Competenze digitali per una scuola attiva

Il programma del corso

Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Sviluppare competenze digitali<ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> usare app dedicate per produrre contenuti,</li><li><input type="checkbox"/> effettuare ricerche mirate in rete, nel rispetto delle leggi del copyright</li></ul></li><li><input type="checkbox"/> Sviluppare/consolidare competenze progettuali orientate a:<ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> creazione di attività trasversali che integrano le tecnologie in un'ottica di didattica attiva</li><li><input type="checkbox"/> costruzione di un percorso di sviluppo delle competenze digitali da sperimentare in classe con i propri alunni</li></ul></li></ul>
Metodologia	Negli incontri in presenza si alterneranno presentazioni frontali, attività laboratoriali e lavori di progettazione didattica, in modalità condivisa e collaborativa.
Argomenti	Uso di app per la produzione di risorse (editing video, creazione di mappe, fumetti) La ricerca in rete e la gestione delle fonti La didattica per competenze e la progettazione di attività/percorsi di media education
Prodotto finale del corso	I corsisti progetteranno in forma collaborativa una attività o un percorso in un'ottica di didattica attiva
Strumenti	Laboratorio Ambiente di interazione online: Drive e Google Classroom

Pavia, 24/06/2018

Formatrice: Aurora Mangiarotti

