

YOUTH HACK A-THON

QUANDO

22 Maggio 2016

DOVE

Esino Lario



Inspire children to programming,
robotics and engineering

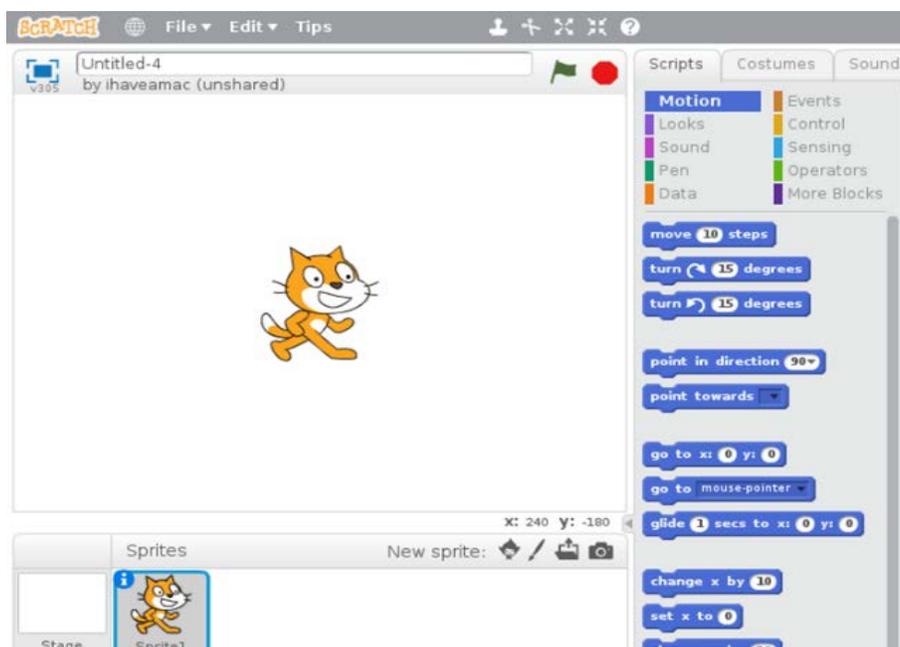
Youth Hackathon è un evento di coding che vuole coinvolgere in maniera “attiva” i giovani programmatori in erba nella tecnologia e nella programmazione.

Obiettivi sono:

- Insegnare ai bambini a programmare divertendosi e facendo conoscere loro i concetti della robotica, dell'elettronica e in generale a essere creativi con questo tipo di dispositivi.
- Ispirare non solo i bambini ma anche il sistema di istruzione classica all'uso dell'informatica nel campo dell'istruzione.
- Ridurre il digital divide presso alcune categorie di persone come le ragazze in modo da migliorare la parità e a fornire le stesse opportunità in questo campo.

COSA OCCORRE?

1. Ogni bambino deve venire accompagnato da almeno un adulto.
2. Pasti e merende saranno messe a disposizione dell'organizzazione sia per i bambini che per gli accompagnatori.
3. È consigliato portare un proprio laptop.



ATED E WIKIMEDIA SVIZZERA

ATED è l'associazione ticinese degli operatori nel settore dell'informatica e collabora con Wikimedia Svizzera, l'associazione che sostiene Wikipedia, su progetti educativi rivolti all'uso attento e consapevole delle nuove tecnologie.

ALCUNI LABORATORI CHE VERRANNO PROPOSTI

SCRATCH

Si tratta di un linguaggio, ispirato alla teoria costruzionista dell'apprendimento e progettato per l'insegnamento della programmazione. Serve a creare animazioni e giochi.

GIOCARE CON WIKIPEDIA

Verranno proposti dei giochi da fare con Wikipedia e con progetti Wikimedia.

CRITTOGRAFIA

I bambini saranno coinvolti in giochi di crittografia e a risolvere enigmi crittografici.

MAPATHON CON OPEN STREET MAP

Si tratta di una mappa collaborativa della Terra a cui tutti possono contribuire.

PROGRAMMA

Laboratori:

- Giocare con Wikipedia
- Mapathon con OpenStreetMap
- Giocare con Scratch
- Giocare con Code.org
- Crittografia

Area espositiva:

- Progetti Wikimedia
- Stampante 3D
- Raspberry/Arduino
- Droni
- Esperimenti di fisica

10:00-10:30	Presentazione ai partecipanti
10:30-11:10	1ª sessione di laboratorio
11:10-11:50	2ª sessione di laboratorio
11:50-13:00	Pranzo
13:00-15:00	Caccia al tesoro e esposizione di tecnologia
15:00-16:00	Premiazione
16:00-16:30	Pausa e chiusura



GRUPPI COINVOLTI:

ATED TICINO

ATED Ticino è la maggiore associazione legata all'information technology in Canton Ticino.

WIKIMEDIA CH

Wikimedia CH è un'associazione no profit nata nel 2006 che ha come obiettivo il sostegno della conoscenza libera.

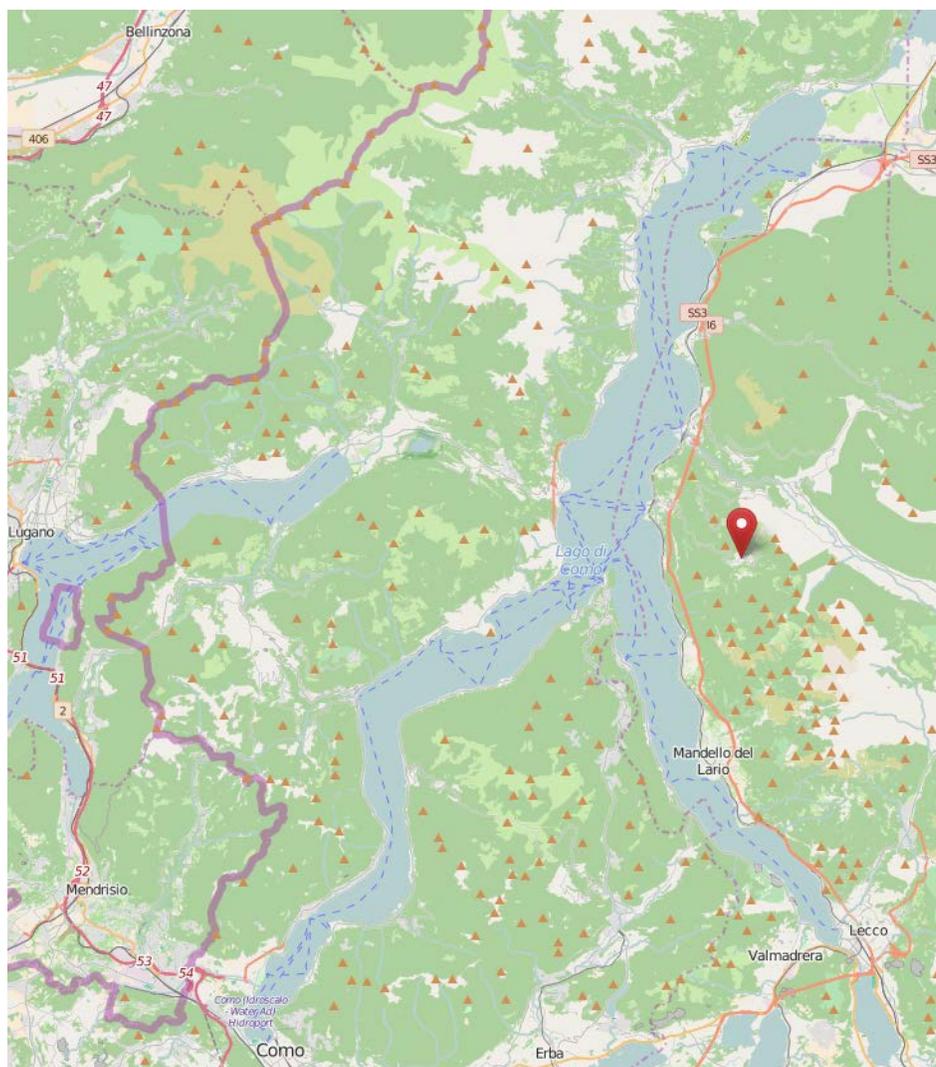
ASSOCIAZIONE MUSEO DELLE GRIGNE

L'associazione Museo delle Grigne è un'associazione no profit che ha come scopo il promovimento culturale del Parco delle Grigne.

SUPSI

La Scuola Universitaria della Svizzera Italiana collaborerà con la partecipazione del Laboratorio di Cultura Visiva.

COME ARRIVARE



L'evento si terrà alle scuole elementari di Esino Lario (provincia di Lecco) e al contiguo Museo delle Grigne.

COME PRENOTARE

Si consiglia di scrivere una mail a info@wikimedia.ch per prenotare.

Ci si può recare sul luogo al giorno dell'evento ma in questo caso occorre verificare al momento la disponibilità dei posti nei laboratori.

Le fotografie si riferiscono all'evento Coderdojo di Cernobbio tenuto da ATED nel 2015.

Presentazione rilasciata in cc-by-sa 2.0.

Per ulteriori informazioni scrivere a

info@wikimedia.ch

oppure a

info@ated.ch